Module P4 Hot Potatoes

Module P4 Hot Potatoes _____ *1*

Description du logiciel utilisé: _____ **2**

Installation et configuration du logiciel _____ **2**

Installation: _____ 2

Enregistrement :_____ 3

Traduction de l'interface:_____ 3

Présentation de l'interface graphique _____ **4**

Conseils pour bien commencer:_____ **5**

Mode d'emploi_____ **5**

Mode d'emploi de JBC _____ 6

Mode d'emploi de Jclose _____ 7

Mode d'emploi de Jquiz_____ 8

Mode d'emploi de JMatch _____ 9

Mode d'emploi de JMix_____ 10

Mode d'emploi de JCross _____ 11

Liste de liens _____ **12**

Insérer un texte support à un exercice:_____ **12**

Traduction des consignes élèves : _____ **14**

Modifier l'apparence des pages :_____ **15**

Exporter pour impression : _____ **16**

Intégration de sons, d'images et de vidéos : _____ **17**

Présentation de l'interface graphique _____ **17**

Insérer une image : _____ **18**

Configuration d'une image _____ 18

Insérer des liens : _____ **19**

Insertion des fichiers multimédia _____ **21**

Insertion par lien direct : _____ 21

Insertion directe au sein de la page : _____ 21

Pour l'utilisation de ce logiciel, vous trouvez sur internet un grand nombre de sites avec des modes d'emploi.
Sur le site des utilisateurs francophone de **HotPotatoes**, http://membres.lycos.fr/toilefle/home.php , un mode d'emploi détaillé de la version 5.5 est à télécharger moyennant une petite contribution.

Description du logiciel utilisé:

Hot Potatoes est un générateur d'exercices. Il permet de réaliser de manière très intuitive des exercices destinés à l'auto apprentissage ou à l'apprentissage en présentiel. **Hot Potatoes** est un ensemble de 6 programmes permettant de créer des exercices interactifs publiables facilement sur Internet.

Création de questionnaires à choix multiples (QCM);

Création de questionnaire où l'étudiant doit taper la réponse;

Création d'exercice où l'étudiant doit remettre en ordre une phrase;

Création de mots-croisés;

Création de mise en correspondance (deux parties d'une phrase ou une image et un texte);

Création d'exercices à trous (closure);

Installation et configuration du logiciel

Installation:

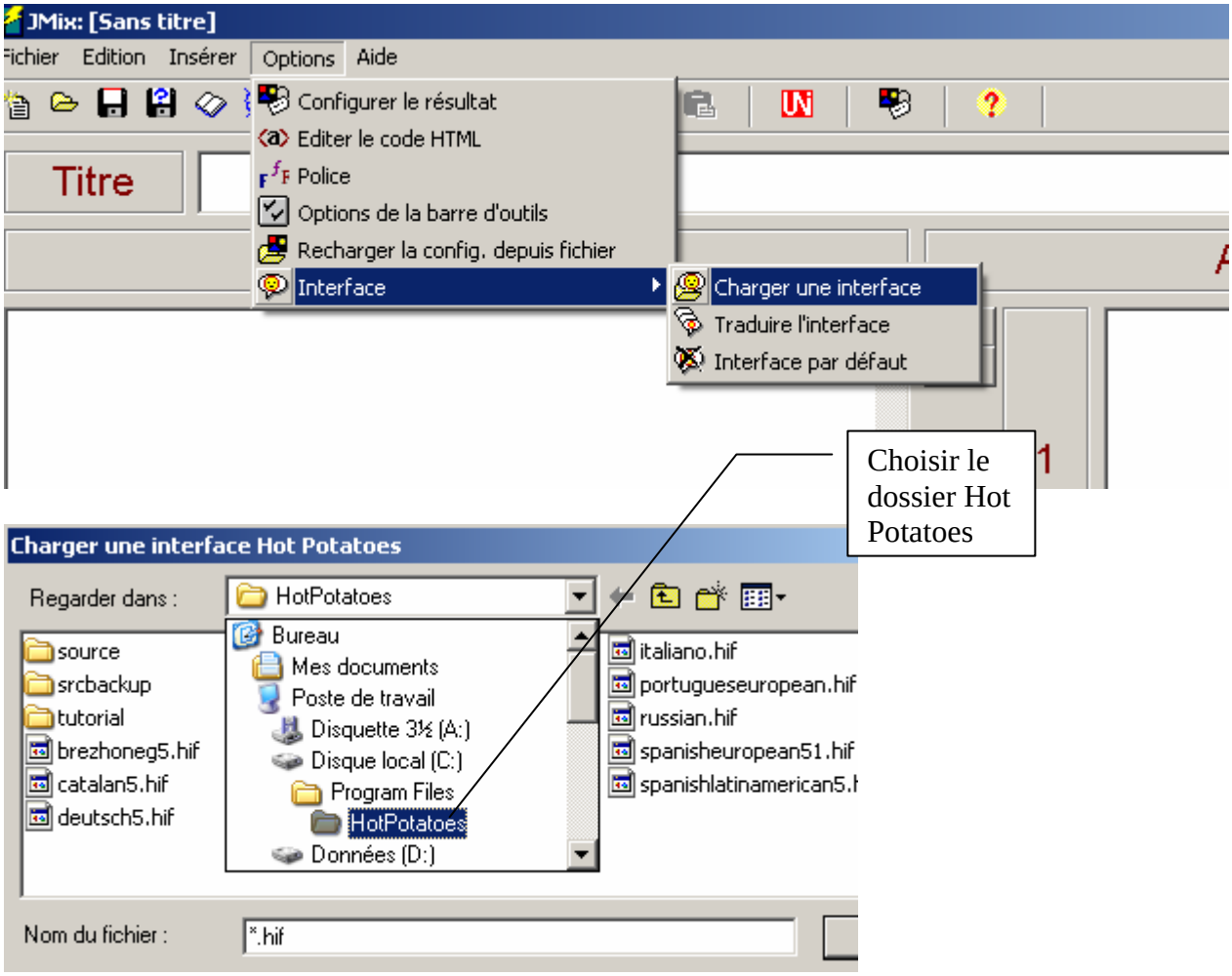
Le logiciel est à télécharger sur le site http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/
Choisissez la version auto-extractible (self-extract).
Exécuter ensuite le fichier que vous avez obtenu (winhotpotxx.exe dans le cas dans PC Windows)

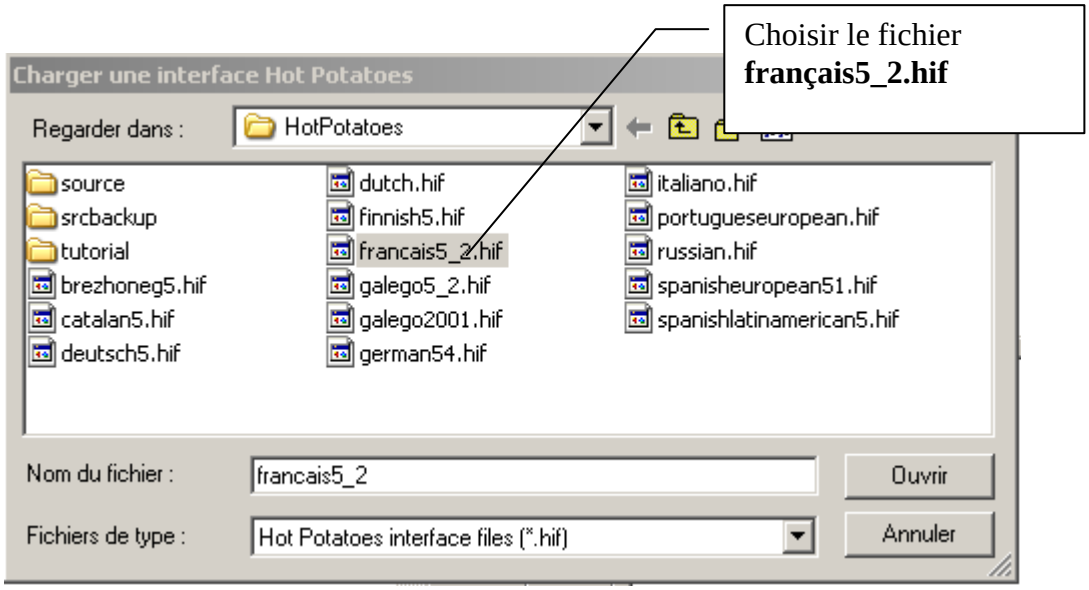
Enregistrement :

Il est permis d'utiliser gratuitement **Hot Potatoes** pour une utilisation non commerciale. Pour pouvoir bénéficier de toutes les fonctionnalités, vous devez vous enregistrer. Cette formalité est gratuite. Pour ce faire rendez-vous sur le site original et sélectionner l'option **Register**. Remplir et envoyer le questionnaire, (Nom, Prénom, Adresse courriel, Pays).
Vous recevrez par courriel un code correspondant à votre nom d'utilisateur.
Lancer n'importe lequel des 6 programmes et aller dans le menu **Aide**.
Sélectionner l'option **Enregistrer,** saisir le nom d'utilisateur et le code et valider. Un message de confirmation est affiché.

Traduction de l'interface:

La dernière version demande la langue de travail lors de l'installation. La procédure décrite ci-dessous reste cependant valable.





Le choix de la langue s'applique à l'ensemble des 6 modules de **Hot Potatoes** mais uniquement à l'interface (partie professeur) et non aux exercices de la partie étudiant**.**

Présentation de l'interface graphique

Débuter un nouvel exercice.

Ouvrir un exercice existant.

Enregistrer l'exercice.

Enregistrer l'exercice sous un nom différent.

Créer ou rédiger un texte support qui sera inclus à l'exercice

Configurer la sortie HTML.

Générer la sortie HTML.

Aide

Sortie du logiciel.

Insérer une image depuis une adresse Web

Insérer une image depuis un fichier local

Insérer un lien vers une adresse Web

Insérer un lien vers un fichier local

Aller à l'écran de configuration pour définir l'apparence de la page Web

Conseils pour bien commencer:

Créer un répertoire pour stocker tous les fichiers (images et page web) qui composeront l'exercice.
Dans le nom des fichiers, ne pas utiliser de caractères spéciaux tels que ponctuation, espaces, lettres accentuées, etc..)
Eviter de mélanger la casse et sauvegarder tous les fichiers en minuscules.
Sauvegarder vos exercices sous format Hot pot et ensuite sous format html afin de créer une page Web (si ce point n'est pas observé, le risque est de tout devoir recommencer).

Mode d'emploi

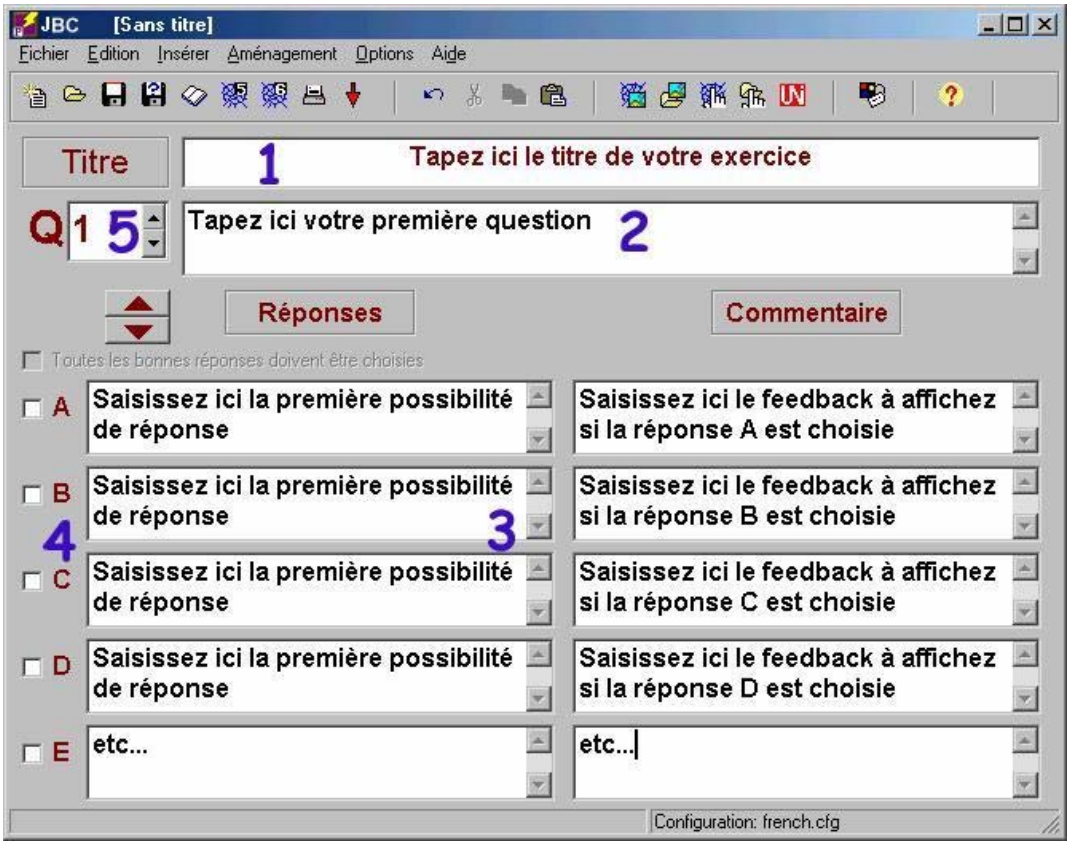
Vous trouverez un mode d'emploi très simple en ligne à l'adresse ci-dessous :
http://www.cidc.qc.ca/maitrise/hotpot.htm
ou un mode d'emploi papier détaillé à l'adresse:
http://membres.lycos.fr/toilefle/downloads.php (copyright 2002 – Fabien Olivry : 2.50 frs / 90 pages en format pdf)
Ou encore
http://www.crdp-nantes.cndp.fr/accompagnement/animform/hotp/hot4.htm

Mode d'emploi de JBC

JBC permet de créer des questionnaires à choix multiple, plus ou moins évolués, incluant éventuellement feedbacks, images, éléments multimédia, texte support...

Pour créer un exercice, saisissez :

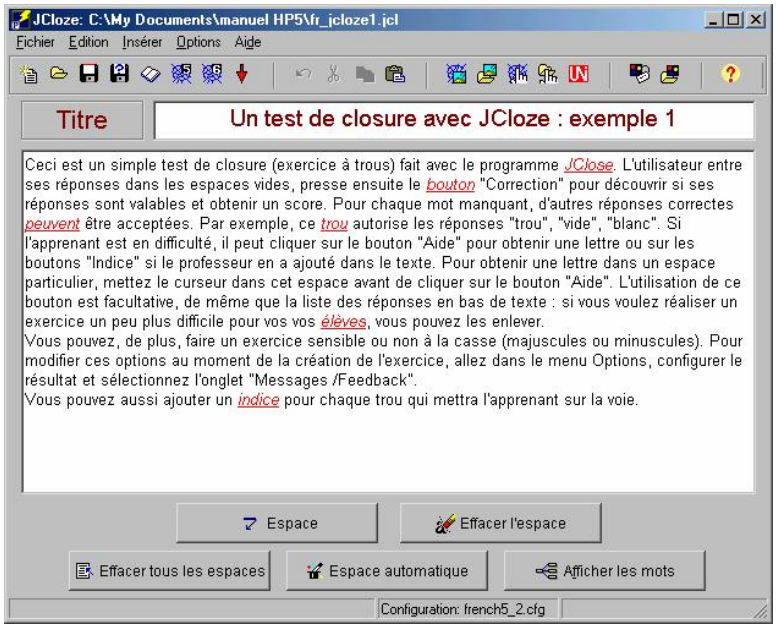
1. Le titre
2. La question que vous voulez poser.
3. Toutes les possibilités de réponses et feedbacks. Si vous ne mettez pas de feedback, le programme utilisera un feedback par défaut


JBC [Sans titre]
Fichier Edition Insérer Aménagement Options Aide
Titre
1
Tapez ici le titre de votre exercice
Q 1 5
Tapez ici votre première question
2
Réponses
Commentaire
Toutes les bonnes réponses doivent être choisies
A
Saisissez ici la première possibilité de réponse
Saisissez ici le feedback à affichez si la réponse A est choisie
B
Saisissez ici la première possibilité de réponse
Saisissez ici le feedback à affichez si la réponse B est choisie
4
3
C
Saisissez ici la première possibilité de réponse
Saisissez ici le feedback à affichez si la réponse C est choisie
D
Saisissez ici la première possibilité de réponse
Saisissez ici le feedback à affichez si la réponse D est choisie
E
etc...
etc...
Configuration: french.cfg

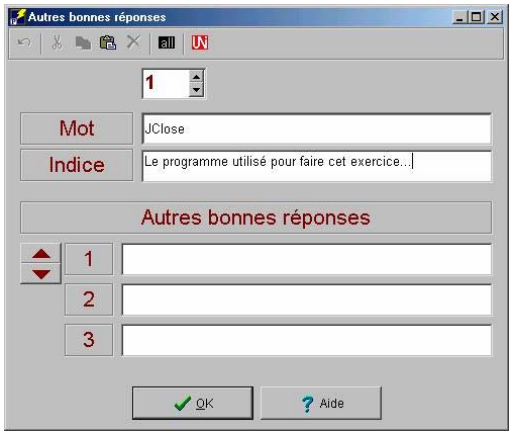
4. Cochez la bonne réponse
5. Vous pouvez rajouter une question en appuyant sur la flèche vers le haut.
6. Répétez alors les premières étapes.
7. Enregistrez votre exercice au format HotPotatoes en appuyant sur l'icône disquette Vous pouvez aussi l'enregistrer en utilisant la commande **Fichier** puis **enregistrer** ou **enregistrer sous**. En enregistrant le fichier au format Hot Potatoes, vous aurez la possibilité de le modifier à volonté par la suite.
8. Créez enfin la page Web finale. Cliquez pour ce faire sur l'icône ou sur si votre public dispose de navigateurs de génération 6. Donnez un nom au fichier, si vous choisissez par exemple le nom exercice, vous obtiendrez le fichier exercice.htm. Le programme vous demande alors si vous voulez voir l'exercice maintenant. Répondez oui. Vous pouvez aussi visualiser à tout moment un fichier déjà créé en l'ouvrant dans votre navigateur.
   Attention : Si vous désirez publier vos exercices sur Internet, donnez à vos pages HTML des noms **ne contenant pas d'espace, d'accents ou de caractères spéciaux** et n'utilisez de préférence que des minuscules dans les noms de vos fichiers (les pages page.htm et Page.htm sont considérées comme deux pages différentes pour un serveur Unix qui est sensible à la casse).

Mode d'emploi de Jclose

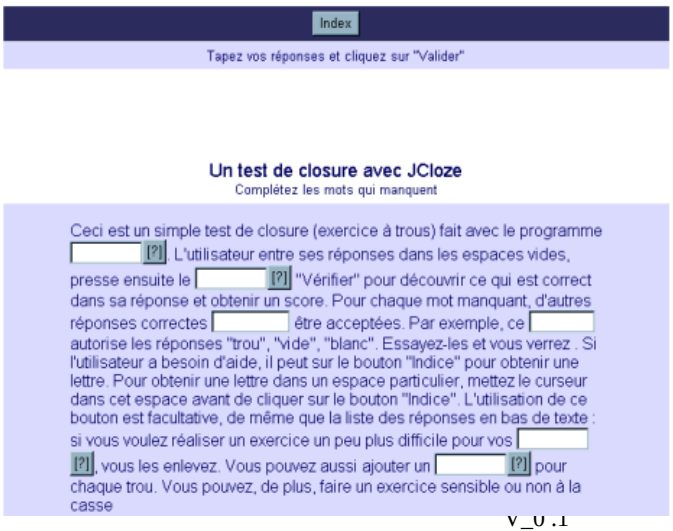
Pour créer un exercice, saisissez :


JCloze: C:\My Documents\manuel HP5\fr_jcloze1.jcl
Fichier Edition Insérer Options Aide
Titre
Un test de closure avec JCloze : exemple 1
Ceci est un simple test de closure (exercice à trous) fait avec le programme JClose. L'utilisateur entre ses réponses dans les espaces vides, presse ensuite le bouton "Correction" pour découvrir si ses réponses sont valables et obtenir un score. Pour chaque mot manquant, d'autres réponses correctes peuvent être acceptées. Par exemple, ce trou autorise les réponses "trou", "vide", "blanc". Si l'apprenant est en difficulté, il peut cliquer sur le bouton "Aide" pour obtenir une lettre ou sur les boutons "Indice" si le professeur en a ajouté dans le texte. Pour obtenir une lettre dans un espace particulier, mettez le curseur dans cet espace avant de cliquer sur le bouton "Aide". L'utilisation de ce bouton est facultative, de même que la liste des réponses en bas de texte : si vous voulez réaliser un exercice un peu plus difficile pour vos vos élèves, vous pouvez les enlever.
Vous pouvez, de plus, faire un exercice sensible ou non à la casse (majuscules ou minuscules). Pour modifier ces options au moment de la création de l'exercice, allez dans le menu Options, configurer le résultat et sélectionnez l'onglet "Messages /Feedback".
Vous pouvez aussi ajouter un indice pour chaque trou qui mettra l'apprenant sur la voie.
Espace
Effacer l'espace
Effacer tous les espaces
Espace automatique
Afficher les mots
Configuration: french5_2.cfg

1. Le titre
2. Tapez ensuite votre texte.
3. Sélectionnez le mot que l'apprenant devra rechercher, mettez le en surbrillance et cliquez sur le bouton Espace.
4. (facultatif) Vous pouvez donner un indice.
5. (facultatif) Vous pouvez ajouter d'autres possibilités qui conviendraient pour le mot que vous avez fait disparaître.
6. Enregistrez votre exercice au format HotPotatoes en appuyant sur la disquette ou en utilisant la commande Fichier puis enregistrer ou enregistrer sous. En enregistrant le fichier au format Hot Potatoes, vous aurez la possibilité de le modifier à volonté par la suite.

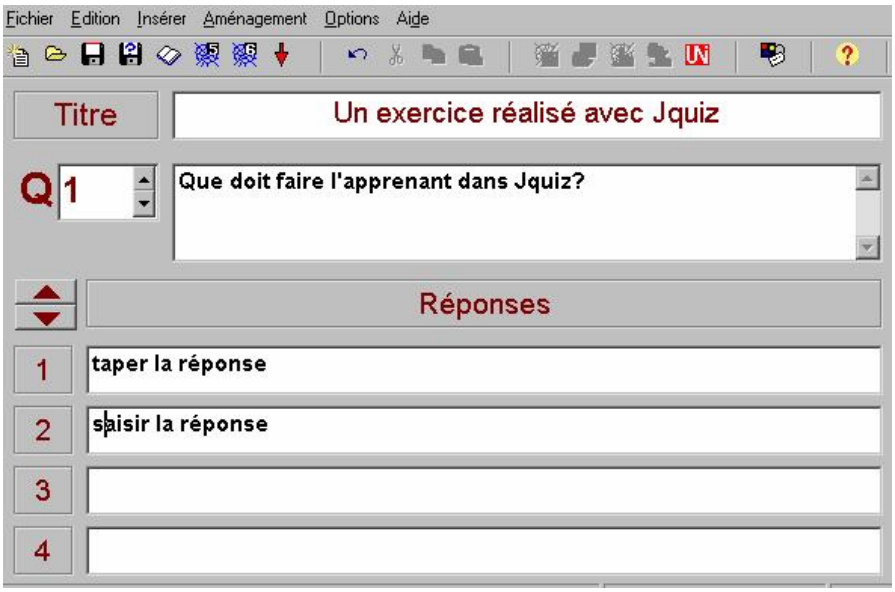


7. Créez enfin la page Web finale. Cliquez pour ce faire sur l'icône ou sur si votre public dispose de navigateurs de génération 6. Donnez un nom au fichier, si vous choisissez par exemple le nom exercice, vous obtiendrez le fichier exercice.htm. Le programme vous demande alors si vous voulez voir l'exercice maintenant. Répondez oui. Vous pouvez aussi visualiser à tout moment un fichier déjà créé en l'ouvrant dans votre navigateur.
   Attention : Si vous désirez publier vos exercices sur Internet, donnez à vos pages HTML des noms ne contenant pas d'espace, d'accents ou de caractères spéciaux et n'utilisez de préférence que des minuscules dans les noms de vos fichiers (les pages page.htm et Page.htm sont considérées comme deux pages différentes pour un serveur Unix qui est sensible à la casse).
8. Pour effacer un trou, positionnez le curseur de la souris sur ce mot (ne le mettez pas en surbrillance et cliquez sur effacer l'espace.
   Pour modifier un indice ou les autres bonnes réponses une fois le trou fait, positionnez le curseur de la souris sur ce mot (ne le mettez pas en surbrillance et cliquez sur afficher les mots.
   Vous avez enfin la possibilité de laisser le programme créer les trous pour vous en cliquant sur espace automatique.

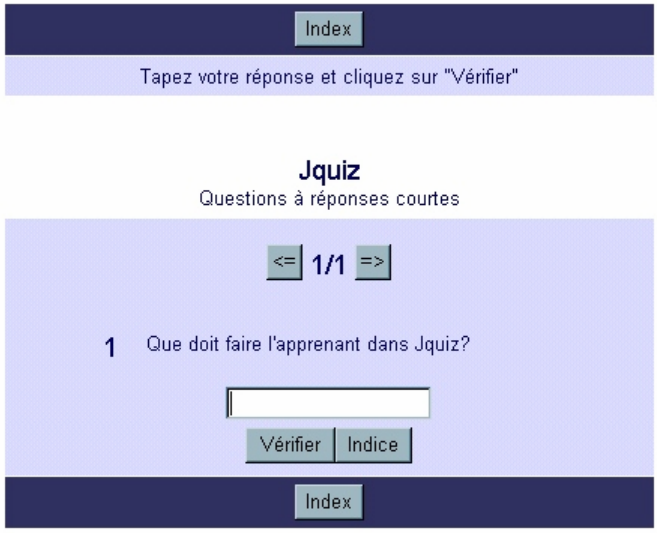

Index
Tapez vos réponses et cliquez sur "Valider"
Un test de closure avec JCloze
Complétez les mots qui manquent
Ceci est un simple test de closure (exercice à trous) fait avec le programme [?] L'utilisateur entre ses réponses dans les espaces vides, presse ensuite le [?] "Vérifier" pour découvrir ce qui est correct dans sa réponse et obtenir un score. Pour chaque mot manquant, d'autres réponses correctes [?] être acceptées. Par exemple, ce [?] autorise les réponses "trou", "vide", "blanc". Essayez-les et vous verrez . Si l'utilisateur a besoin d'aide, il peut sur le bouton "Indice" pour obtenir une lettre. Pour obtenir une lettre dans un espace particulier, mettez le curseur dans cet espace avant de cliquer sur le bouton "Indice". L'utilisation de ce bouton est facultative, de même que la liste des réponses en bas de texte : si vous voulez réaliser un exercice un peu plus difficile pour vos [?], vous les enlevez. Vous pouvez aussi ajouter un [?] pour chaque trou. Vous pouvez, de plus, faire un exercice sensible ou non à la casse

Mode d'emploi de Jquiz

Jquiz permet de faire des questionnaires où l'étudiant doit saisir la réponse au clavier.
Pour créer un exercice, saisissez :

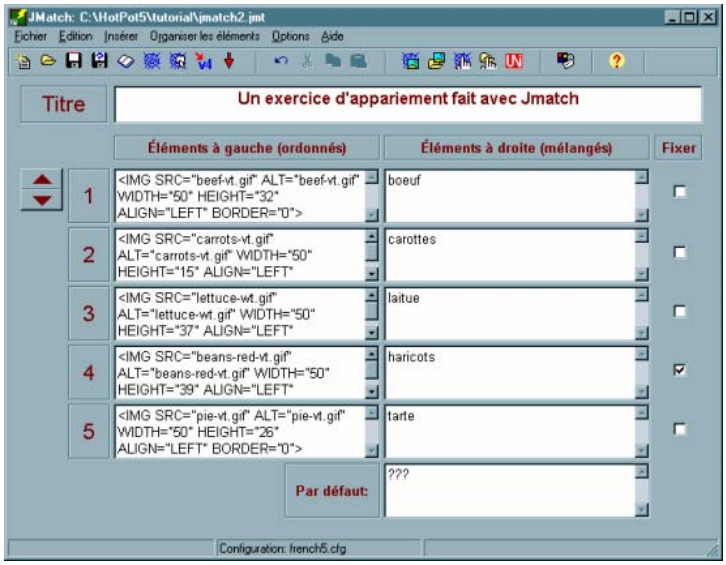


1. le titre
2. votre question.
3. les différentes réponses possibles à cette question. Il convient de choisir des questions relativement fermées pour que cette tâche ne soit pas trop fastidieuse.
4. Passez à la question suivante en cliquant sur la flèche
5. Enregistrez votre exercice au format Hot Potatoes en cliquant sur . Vous pouvez aussi l'enregistrer en utilisant la commande Fichier puis enregistrer ou enregistrer sous. En enregistrant le fichier au format Hot Potatoes, vous aurez la possibilité de le modifier à volonté par la suite.
6. Créez enfin la page Web finale. Cliquez pour ce faire sur l'icône ou sur si votre public dispose de navigateurs de génération 6. Donnez un nom au fichier, si vous choisissez par exemple le nom exercice, vous obtiendrez le fichier exercice.htm. Le programme vous demande alors si vous voulez voir l'exercice maintenant. Répondez oui. Vous pouvez aussi visualiser à tout moment un fichier déjà créé en l'ouvrant dans votre navigateur.
   Attention : Si vous désirez publier vos exercices sur Internet, donnez à vos pages HTML des noms ne contenant pas d'espace, d'accents ou de caractères spéciaux et n'utilisez de préférence que des minuscules dans les noms de vos fichiers (les pages page.htm et Page.htm sont considérées comme deux pages différentes pour un serveur Unix qui est sensible à la casse).

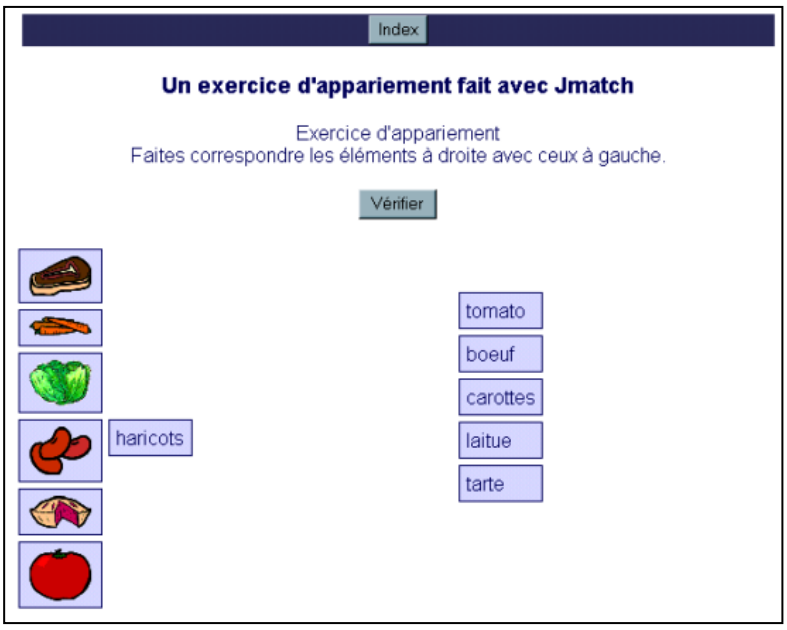


Mode d'emploi de JMatch

Pour créer un exercice, saisissez :



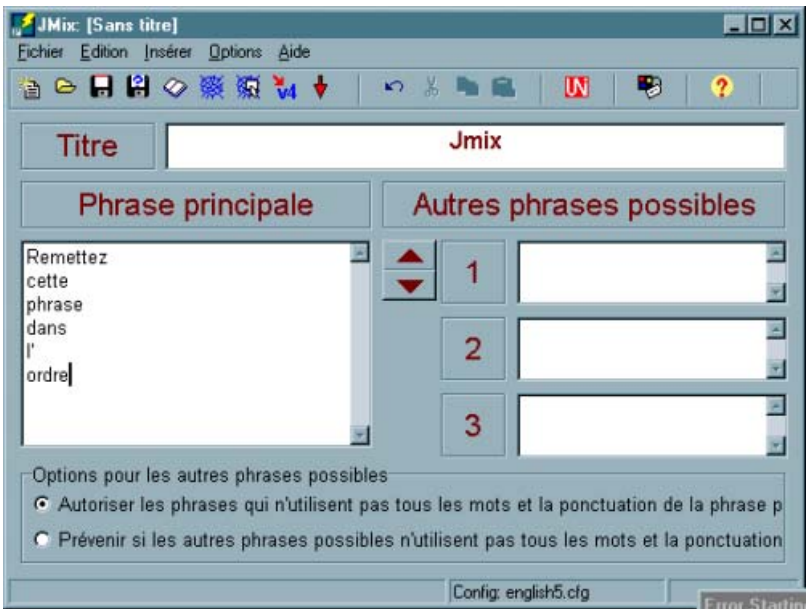
1. Le titre
2. Saisissez les éléments qui composeront l'exercice.
3. A gauche, les éléments sont fixes.
4. À droite, les éléments peuvent être déplacés en glissant-déposant, l'apprenant devra retrouver avec quel élément de la colonne de gauche ceux-ci forment une paire avant de cliquer sur le bouton vérifier pour voir si sa réponse est valable.
5. (facultatif) Vous pouvez fixer un élément, c'est-à-dire qu'au chargement de la page, celui-ci ira se placer automatiquement à côté de l'élément de gauche auquel il correspond. Ceci peut aider l'apprenant à mieux comprendre comment fonctionne le programme.
   Dans l'exemple ci-dessous, on crée un exercice d'appariement constitué d'images dans la colonne de gauche. (on voit ici le code HTML correspondant à l'insertion d'une image, il n'est pas nécessaire de maîtriser ce code, vous pouvez utiliser la commande insérer puis image ou le bouton associé, le programme créant le code automatiquement). On insère les pendants textuels des images dans la colonne de droite.
6. Enregistrez votre exercice au format Hot Potatoes en appuyant sur la disquette d'interrogation. Vous pouvez aussi l'enregistrer en utilisant la commande Fichier puis enregistrer sous.
7. Créez enfin la page Web finale. Vous avez deux possibilités, réaliser un exercice en glisser-déposer (drag'n'drop) en cliquant sur ou ou avec des listes ou déroulantes en cliquant sur ou . Donnez un nom au fichier, si vous choisissez par exemple le nom exercice, vous obtiendrez le fichier exercice.htm. Le programme vous demande alors si vous voulez voir l'exercice maintenant. Répondez oui. Vous pouvez aussi visualiser à tout moment un fichier déjà créé en l'ouvrant dans votre navigateur.
   Attention : Si vous désirez publier vos exercices sur Internet, donnez à vos pages HTML des noms ne contenant pas d'espace, d'accents ou de caractères spéciaux et n'utilisez de préférence que des minuscules dans les noms de vos fichiers (les pages page.htm et Page.htm sont considérées comme deux pages différentes pour un serveur Unix qui est sensible à la casse).
8. L'exemple ci-dessus donnera en glisser-déposer le résultat suivant.



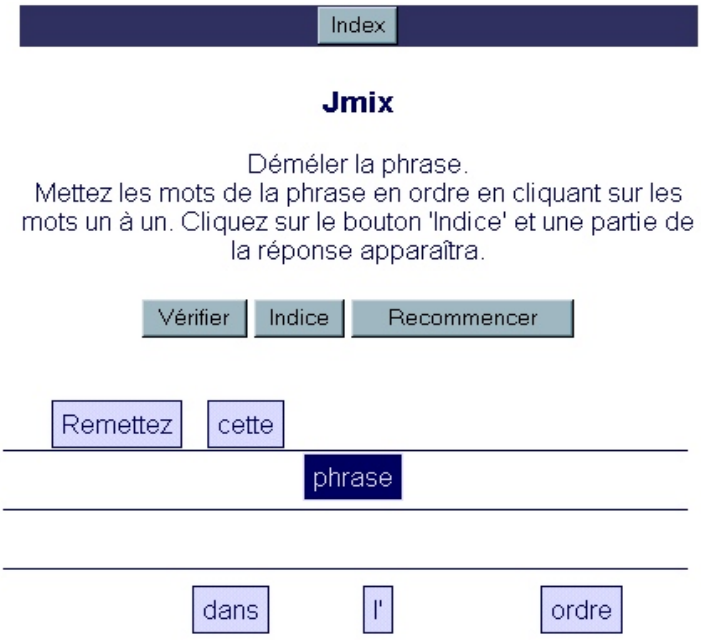
Mode d'emploi de JMix

Pour créer un exercice, saisissez :

1. Le titre
2. Saisissez la phrase à reconstituer à gauche. Vous devez faire un retour à la ligne pour chacun des éléments
3. (facultatif) Si votre phrase peut être reconstituée de plusieurs manières, saisissez les dans les zones de droite.
4. Enregistrez votre exercice au format HotPotatoes en appuyant sur la disquette . Vous pouvez aussi l'enregistrer en utilisant la commande Fichier puis enregistrer sous. En enregistrant le fichier au format Hot Potatoes, vous aurez la possibilité de le modifier à volonté par la suite.

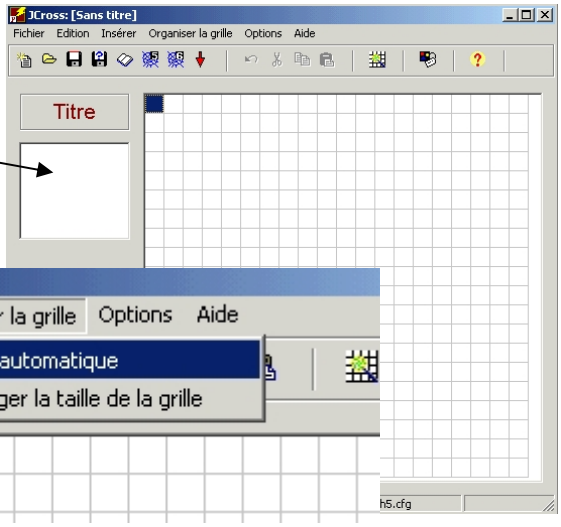


5. Créez enfin la page Web finale. Cliquez pour ce faire sur l'icône ou sur si votre public dispose de navigateurs de génération 6. Donnez un nom au fichier, si vous choisissez par exemple le nom exercice, vous obtiendrez le fichier exercice.htm. Le programme vous demande alors si vous voulez voir l'exercice maintenant. Répondez oui. Vous pouvez aussi visualiser à tout moment un fichier déjà créé en l'ouvrant dans votre navigateur.
Attention : Si vous désirez publier vos exercices sur Internet, donnez à vos pages HTML des noms **ne contenant pas d'espace, d'accents ou de caractères spéciaux** et n'utilisez de préférence que des minuscules dans les noms de vos fichiers (les pages page.htm et Page.htm sont considérées comme deux pages différentes pour un serveur Unix qui est sensible à la casse).

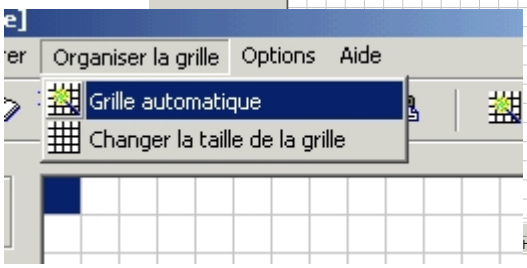


Mode d'emploi de JCross

1. Taper le titre

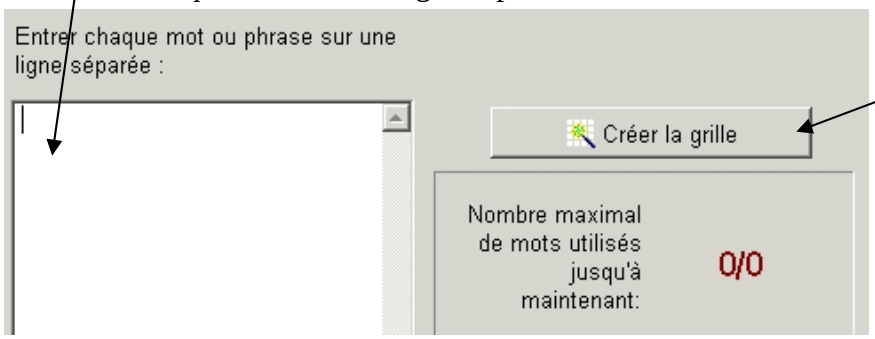


2. Pour créer une grille automatique, aller dans

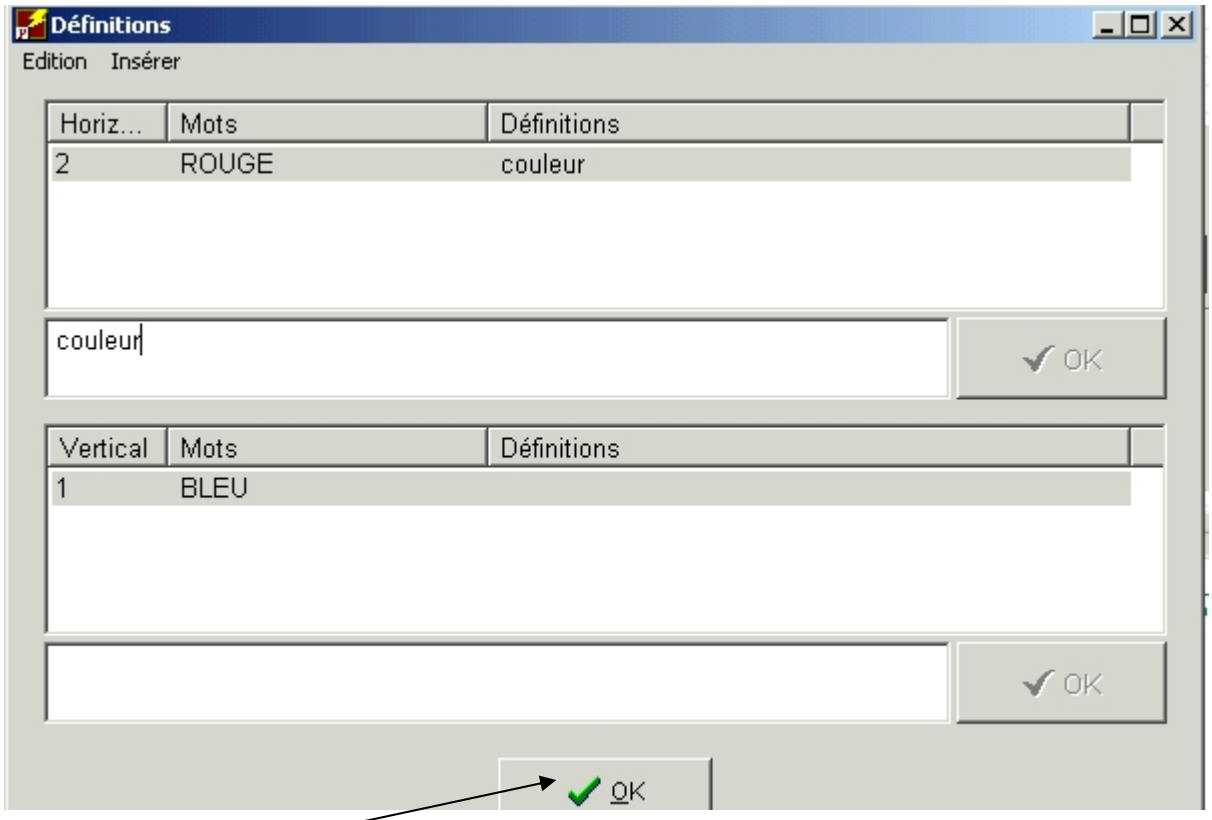


3. Entrer chaque mot sur une ligne séparée.

4. Cliquer dans créer la grille



5. Cliquer sur Définitions pour aller entrer la définition des mots.
6. Cliquer sur le mot et taper la définition en-dessous.
7. Cliquer sur OK et passer au mot suivant



8. Cliquer sur OK

Liste de liens

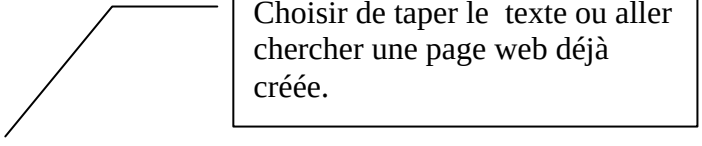
Dans la liste de liens ci-dessous, vous trouverez des modes d'emploi, des activités à faire avec des élèves et des sites fournissant des exercices conçus avec Hot apprentissage

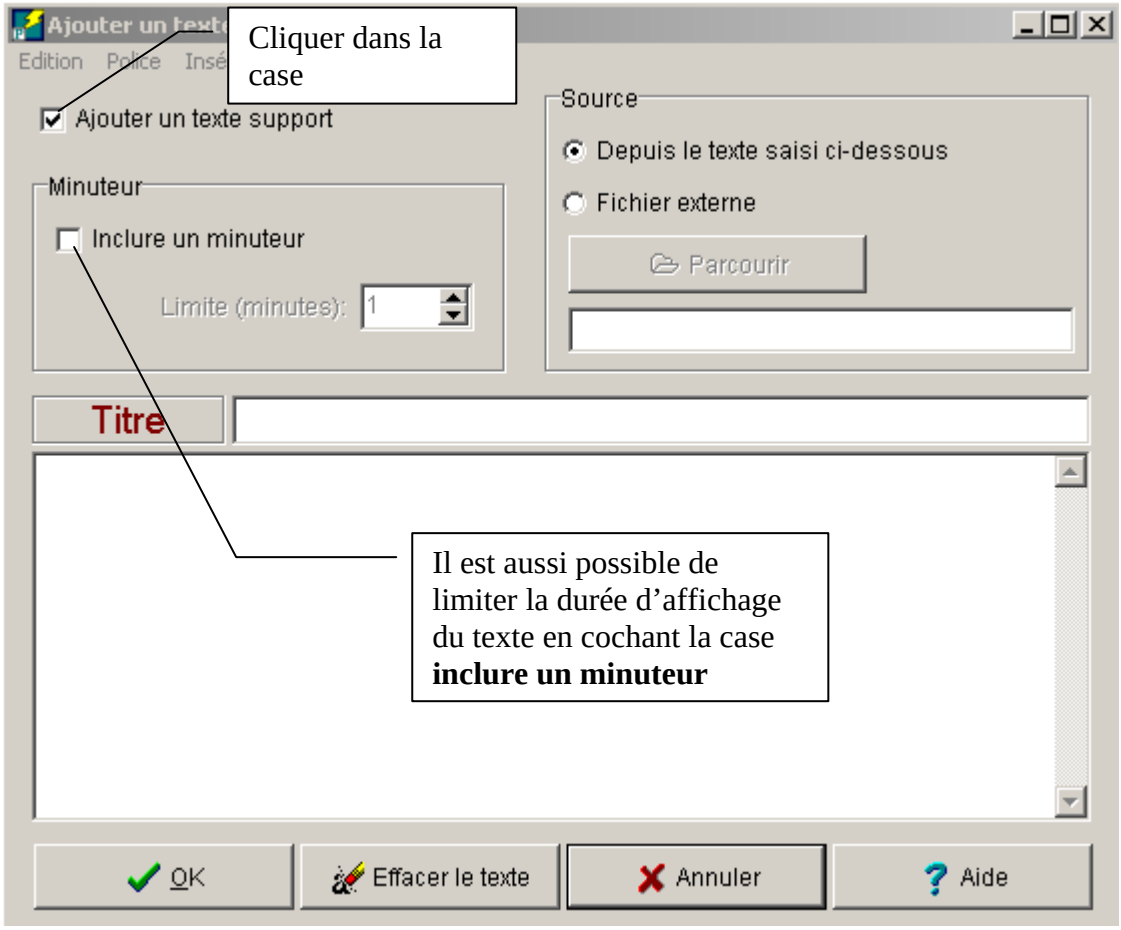
Site des utilisateurs francophone.
http://membres.lycos.fr/toilefle/home.php
Prise en main très simple d'Hot apprentissage 4.
http://www.ac-nantes.fr/peda/disc/svt/hotpot/hp_0.htm
Ateliers pour la création d'exercices avec Hot Potaotes.
http://tdprog.free.fr/ateliers/hotpot/
Utiliser Hot apprentissage à l'école.
http://www.ac-versailles.fr/pedagogi/ressources-ecoles/Jem/HotPot/default.htm
Fabriquer ses cours interactifs.
http://www.weblettres.net/framanet/tutoriels/index.php?page=hp
Les différentes étapes pour la création d'un exercice.
http://www.crdp-nantes.cndp.fr/accompagnement/animform/hotp/hot4.htm
Mode d'emploi.
http://ecolestjeanb.free.fr/hot_potatoes/index.htm
Site de liens vers des créations avec Hot apprentissage
http://ecolestjeanb.free.fr/hot_potatoes/liens.html
Quelques exemples de ce qui peut se faire avec Hot apprentissage
http://wwwedu.ge.ch/cptic/prospective/projets/anglais/po9/welcome.html
Un certain nombre d'exercices à voir en ligne ou à télécharger.
http://www.ac-grenoble.fr/reseau.ecoles.valentinoises/hot%20potatoes/hot_potatoes.htm
Exercices d'allemand sur Hot apprentissage
http://home.nordnet.fr/~bparmentier/essai_hotpot/ex_hotpot.htm
Exercices de français d'Hot apprentissage à télécharger. (Très intéressant, multitudes d'exercices sur les difficultés de la langue française).
http://pratic.ca/exercices/exercices.cfm
Exercices de révisions d'allemand de 7 à 9.
http://www.rpn.ch/sec1/eleve/disc/all/rev/aufd/2aufdeutsch.html
Divers lien sont donnés sur des sites proposant des exercices d'allemand avec HotPot
http://www.rpn.ch/sec1/eleve/disc/all/rev/2all_rev.html Lien: **www.imfalle.ch** Sélectionnez E-learning
Divers lien sont donnés sur des sites proposants des exercices d'anglais avec HotPot
http://www.rpn.ch/sec1/eleve/disc/ang/rev/2ang_rev.html
Exercices anglais
www.real-english.com

Insérer un texte support à un exercice:

Vous pouvez insérer des textes dans tous les programmes de la suite Hot apprentissage

Cliquer sur l'icône .

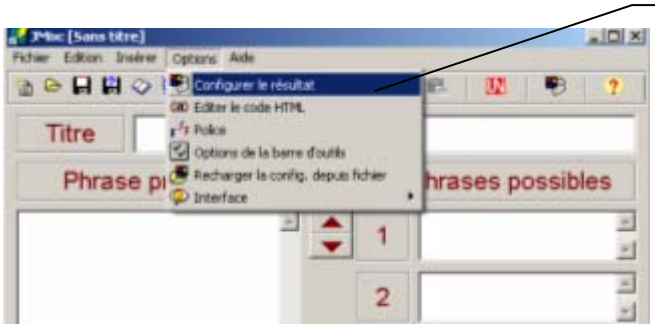


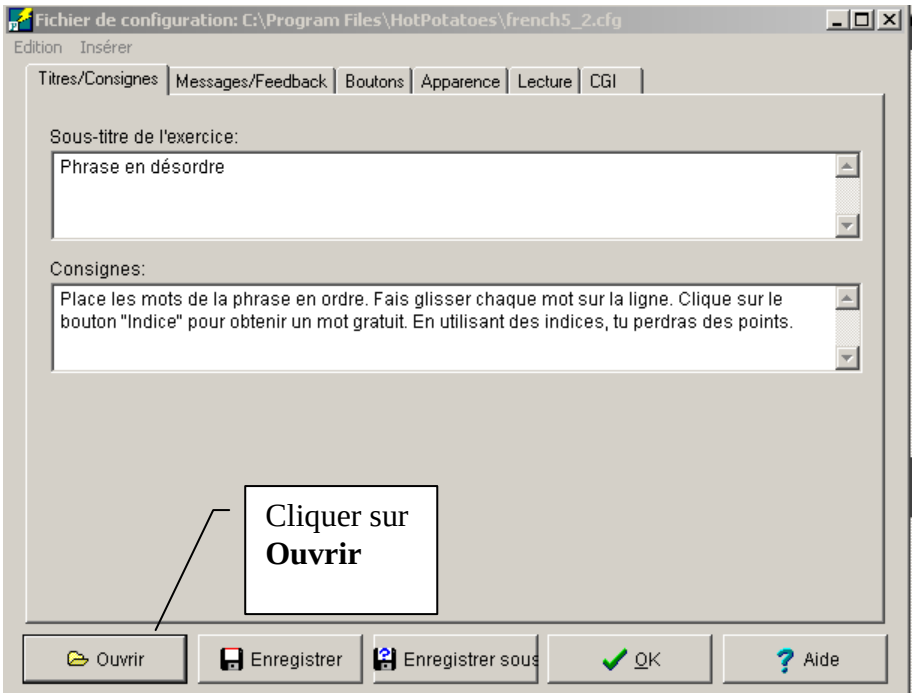

Cliquer dans la case
Edition
Police
Ajouter un texte support
Source
Depuis le texte saisi ci-dessous
Fichier externe
Parcourir
Minuteur
Inclure un minuteur
Limite (minutes):
1
Titre
Il est aussi possible de limiter la durée d'affichage du texte en cochant la case **inclure un minuteur**
OK
Effacer le texte
Annuler
Aide

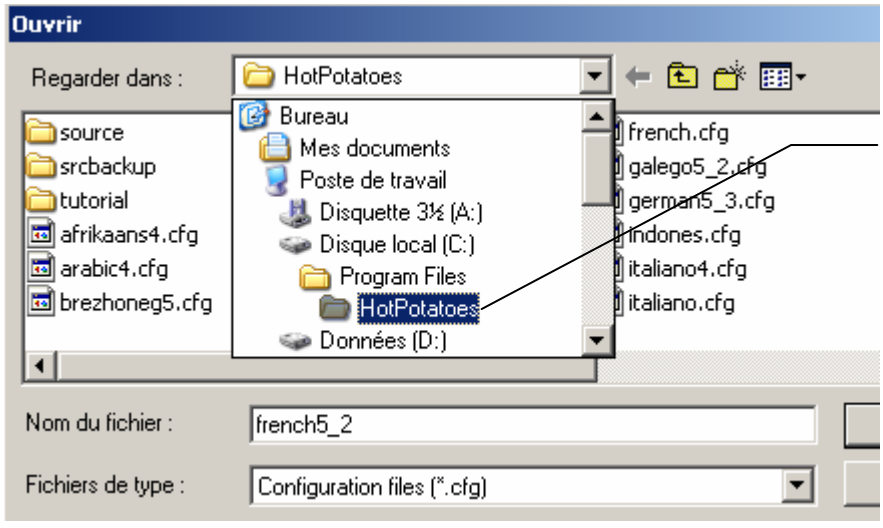
Traduction des consignes élèves :

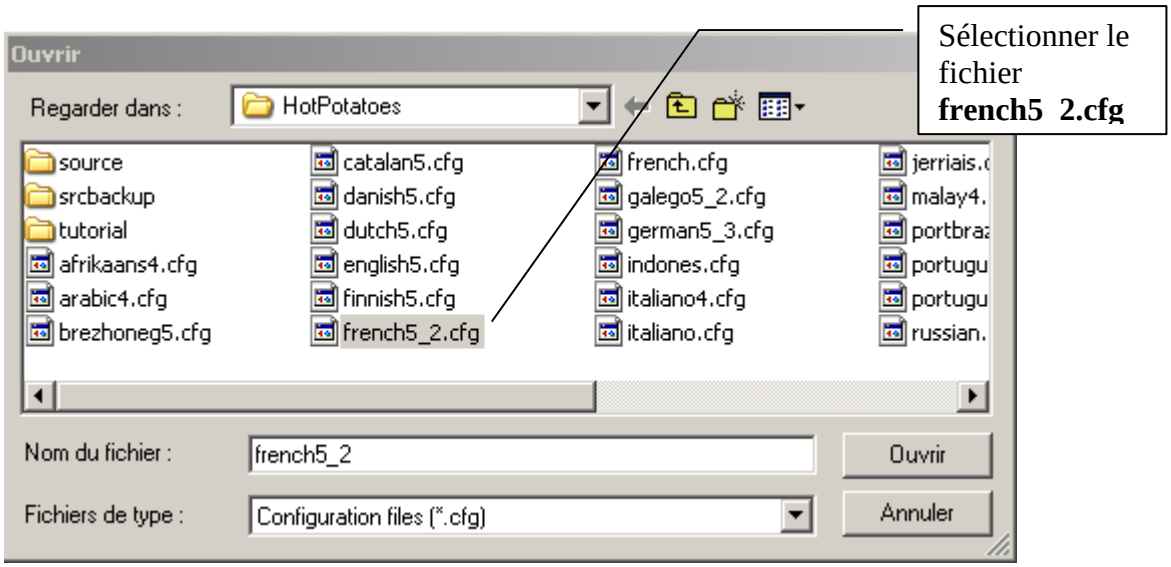
Pour la traduction des consignes élèves, vous pouvez charger un fichier de configuration prédéfini.

Procédure: **Ouvrir**, se placer dans le répertoire de **Hot Potatoes** et sélectionner le fichier intitulé **french5_2cfg.** (Autres langues disponibles: Anglais, allemand, italien, espagnol, portugais entre autres).





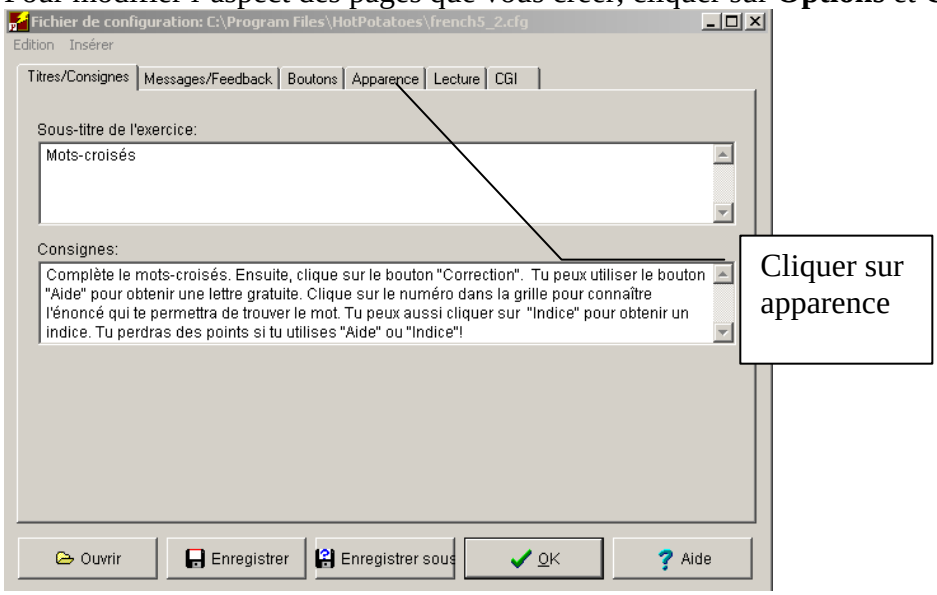


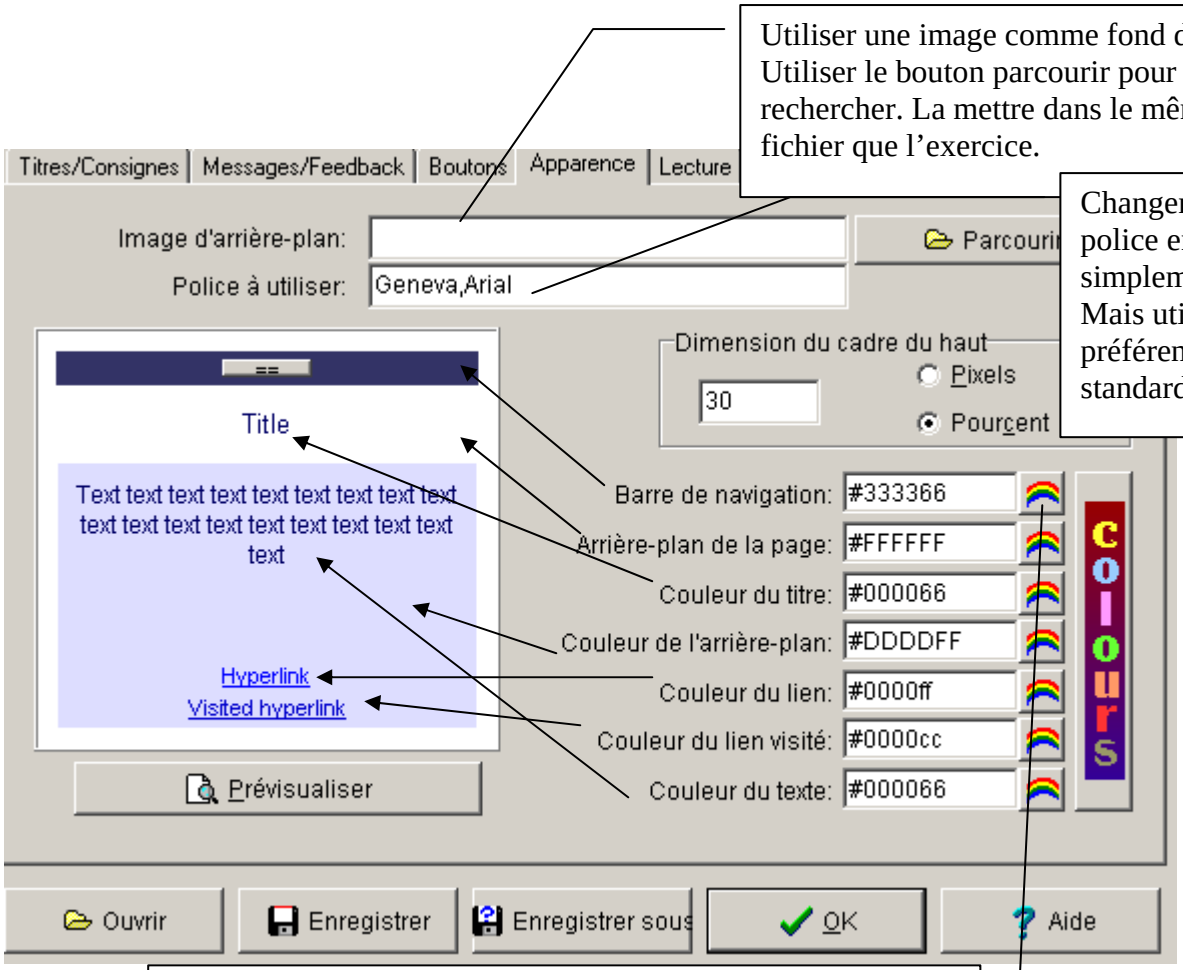


Procédure: **Options, Configurer le résultat, Ouvrir**, se placer dans le répertoire de **Hot Potatoes** et sélectionner le fichier intitulé **french5_2cfg.** (Autres langues disponibles: Anglais allemand, italien, espagnol, portugais entre autres).
Vous pouvez selon les besoins modifier complètement les textes. Cliquer sur les différents onglets et remplacer le texte existant par votre propre texte.
Cliquer sur **OK** pour utiliser les consignes dans vos exercices, sur **Enregistrer** pour mettre à jour le fichier de configuration ou encore sur **Enregistrer sous** pour enregistrer le fichier sous un autre nom.

Modifier l'apparence des pages :

Pour modifier l'aspect des pages que vous créer, cliquer sur **Options** et **Configurer le résultat**.

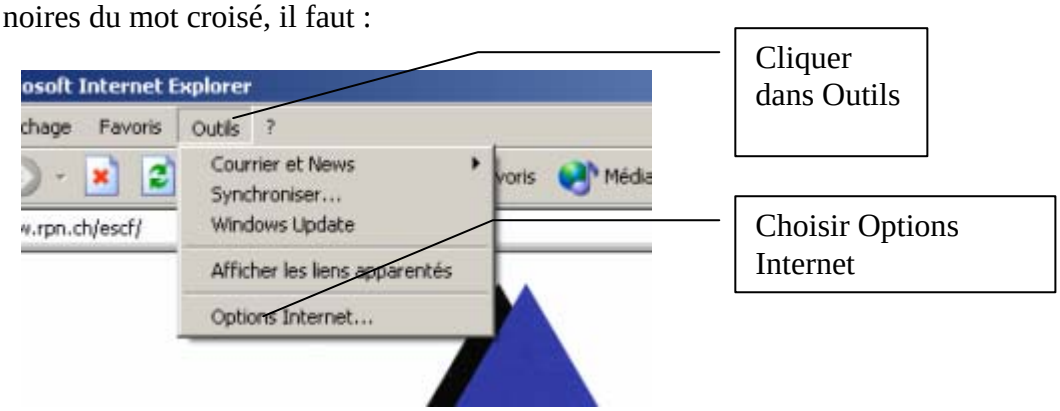

Fichier de configuration: C:\Program Files\HotPotatoes\french5_2.cfg
Edition Insérer
Titres/Consignes
Messages/Feedback
Boutons
Apparence
Lecture
CGI
Sous-titre de l'exercice:
Mots-croisés
Consignes:
Complète le mots-croisés. Ensuite, clique sur le bouton "Correction". Tu peux utiliser le bouton "Aide" pour obtenir une lettre gratuite. Clique sur le numéro dans la grille pour connaître l'énoncé qui te permettra de trouver le mot. Tu peux aussi cliquer sur "Indice" pour obtenir un indice. Tu perdras des points si tu utilises "Aide" ou "Indice"!
Ouvrir
Enregistrer
Enregistrer sous
OK
Aide
Cliquer sur apparence

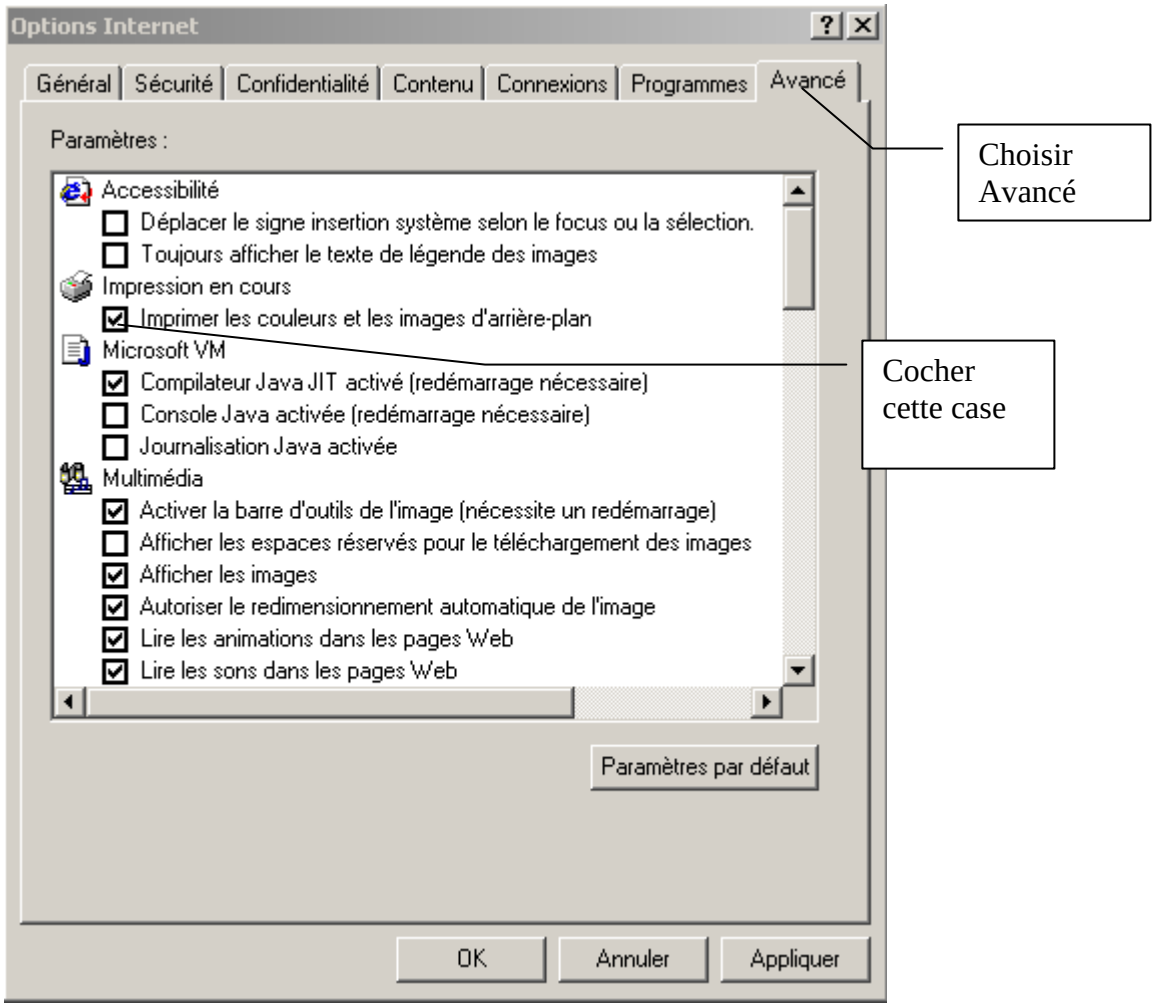


Pour modifier la couleur d'une partie de l'écran, cliquer sur l'icône désiré et choisir une couleur. Utiliser de préférence des couleurs contrastées entre le texte et l'arrière plan.
Cliquer sur **Prévisualise**r afin de contrôler l'apparence.
Enregistrer votre configuration.

Exporter pour impression :

Vous pouvez exporter vos fichiers pour les imprimer.
Sélectionner dans le menu **Fichier, Exporter pour impression**.
Pour JBC, JQuiz, JMix le fichier est collé dans le presse-papier. Vous pouvez le coller dans un traitement de texte.
Pour JCROSS, le fichier est transformé en une page Web directement imprimable. Pour avoir les cases noires du mot croisé, il faut :





Pour JCloze, le texte est copié dans le presse-papier. La mise en page du texte à trous est bonne et les mots à compléter sont écris en dessous du texte.

Intégration de sons, d'images et de vidéos :

Des sons, des images et des vidéos peuvent être téléchargés sur Internet depuis les sites:

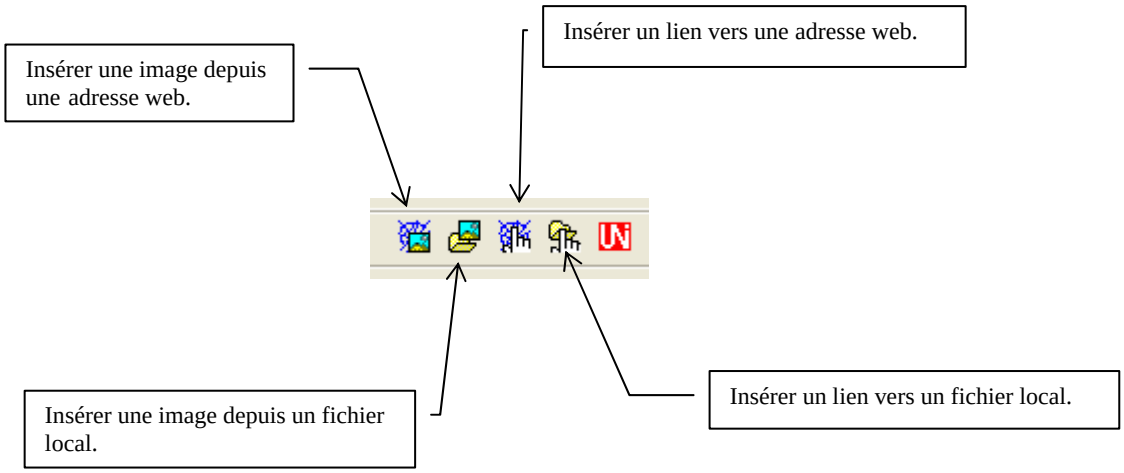
- www.findsounds.com pour les sons;
- http://www.gratuit.com/ - http://www.toutgratuit.com/ - http://gratissimo.com
- http://vachercher.lycos.fr/cgi-bin/pursuit?query=images+et+graphisme&cat=fr&tld=com&family=off&x=15&y=9
- www.legratuit.com pour les images;
- www.totaltm.free.fr/videos pour les vidéos.

Les fichiers peuvent être ensuite enregistrés sur le disque dur de l'ordinateur.

L'intégration de sons, d'images ou de vidéos peut se faire dans les 6 applications proposées par le programme (JBC, JQuiz, Jmix, Jcross, Jmatch et Jcloze).

Le programme offre la possibilité d'insérer des éléments audiovisuels dans l'énoncé de chaque question ou dans la partie réservée au "texte support". Les questions se rapportent alors à l'élément présenté (une image, une séquence sonore ou vidéo).

Présentation de l'interface graphique


Insérer une image depuis une adresse web.
Insérer un lien vers une adresse web.
Insérer une image depuis un fichier local.
Insérer un lien vers un fichier local.

Conseils:

- **créer un répertoire pour stocker tous les fichiers** (images, sons, vidéos et pages Web) **qui composeront l'exercice**;
- pour les images: comme la destination finale des exercices est le Web, il faut absolument privilégier des formats et des tailles d'images adaptés. **Gif** pour les schémas et **jpeg** pour les photos. La taille devra tenir compte des cadres créés par Hot Potatoes. Adapter la dimension des images pour un affichage écran de 800 X 600 (taille la plus souvent utilisée);
- pour les sons: plus le fichier sera petit et plus les pages d'exercices se chargeront rapidement. Dans notre exemple, nous avons utilisé le format Windows media audio (wma) lu par défaut par le Windows media player;
- pour les vidéos: les fichiers vidéo sont les plus gourmands en ressources matérielles. Préférer un petit format (320 X 240 ou 176 X 144), une durée courte (moins de 4 minutes) et une compression forte avec un codex reconnu par tous les lecteurs multimédias (MPEG, STREAM);
- dans le nom des fichiers, ne pas utiliser de caractères spéciaux tels que ponctuation, espaces, lettres accentuées, etc..);
- éviter de mélanger la casse et sauvegarder tous les fichiers en minuscules;
- sauvegarder vos exercices sous format **Hot pot** avant de créer une page web (si ce point n'est pas observé, le risque est de devoir tout recommencer).
- Pour le bon déroulement des exercices en mode HTML, il convient de configurer le lecteur média (Windows Media Player):
    - dans le menu Outils, Options, Lecteur, enlever la coche dans la case *Toujours visible en mode apparence;*
    - dans le menu Affichage, Outils de lecture, enlever la coche *Afficher le titre;*

Insérer une image :

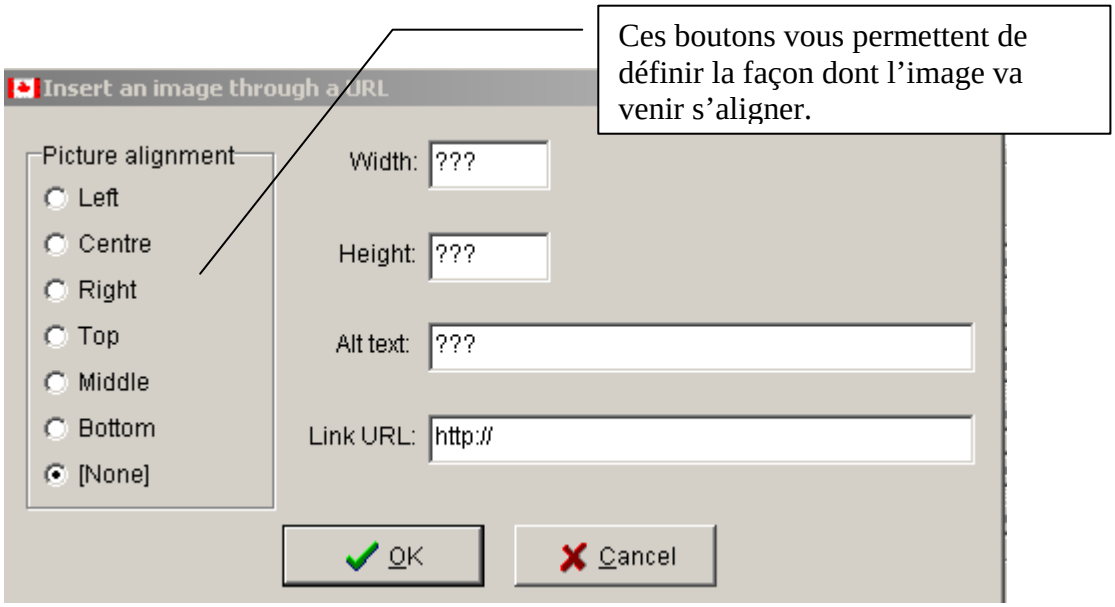
Deux boutons présents dans la barre d'outil vous permettent d'insérer des images.

Vous permet d'insérer une image du Web

vous permet d'insérer une image présente sur votre disque dur. **Vous devez préalablement sauvegarder le fichier au format Hot apprentissage afin de pouvoir utiliser cette commande**.

Configuration d'une image

Lors de l'insertion d'une image, vous obtenez à l'écran la boîte de dialogue suivante :



La taille de l'image peut être modifiée en changeant les valeurs des champs **width** (largeur) et **height** (hauteur). La case à cocher **Maintain aspect ratio** permettra de faire évoluer proportionnellement hauteur et largeur (chaque changement dans un de ces champs sera répercuté sur l'autre, permettant ainsi de conserver l'aspect de votre fichier d'origine).

Le bouton **Load** (charger) vous permet d'accéder à une autre image.
Attention : si vous modifiez la taille d'une image, vous ne modifiez cependant pas son poids en kilo-octets et le temps nécessaire à son chargement. Si vous souhaitez réduire la taille d'une image, mieux vaut songer à utiliser un logiciel de graphisme (namowebeditor par exemple) qui vous permettra d'optimiser le poids en fonction de sa taille.

Le champ **Alt-text** désigne la petite info-bulle qui s'affiche lorsque la souris reste quelques instants au-dessus de l'image. Vous pouvez éventuellement l'utiliser pour donner un indic.

La zone **Link URL** (adresse du lien) vous permet de lier cet image à un fichier ou à une autre page web.
En cliquant sur OK, Hot apprentissage transformera tous les paramètres saisis en code HTML.

Ou trouver des images ?

Vous pouvez trouver de très nombreuses images libres de droit sur le web que vous pourrez réutiliser à loisir dans vos exercices. Les sites suivants renvoient à de telles ressources dans la catégorie graphismes et images (les autres catégories peuvent aussi s'avérer intéressantes :

Le gratuit : http://www.gratuit.com/
Tout gratuit : http://www.toutgratuit.com/
Gratissimo : http://gratissimo.com

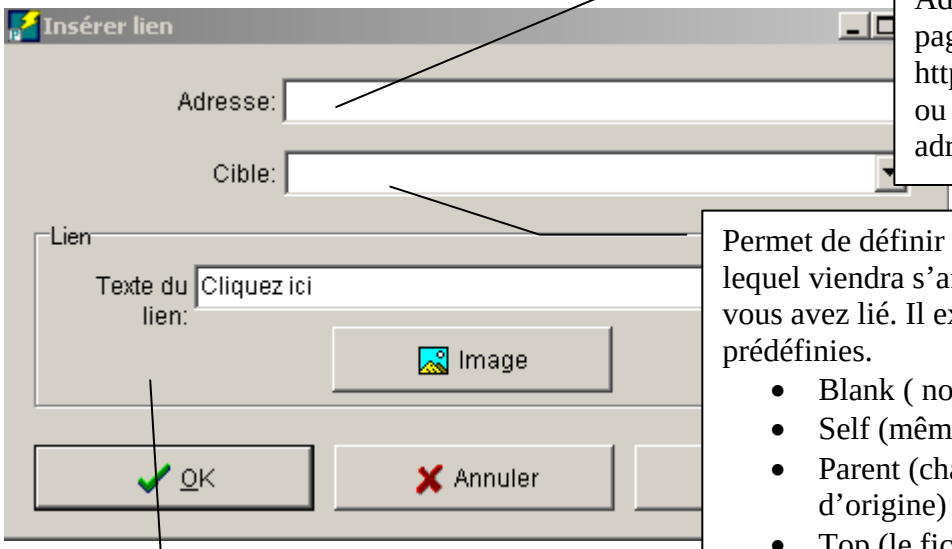
Pour ne pas avoir de problème, il est préférable de mettre les images dans le même dossier que l'exercice.

Insérer des liens :

Il est également possible d'insérer des liens vers d'autres pages web ou encore vers d'autres types de fichiers.

vous permet d'insérer un lien vers une autre page web

vous permet d'insérer un lien vers un fichier local. **Vous devez préalablement sauvegarder le fichier au format Hot apprentissage afin de pouvoir utiliser cette commande**.



Adresse du site ou de la page web. Exemple : http://.....
ou
adresse du fichier local

Permet de définir le cadre cible dans lequel viendra s'afficher le fichier que vous avez lié. Il existe 4 options prédéfinies.

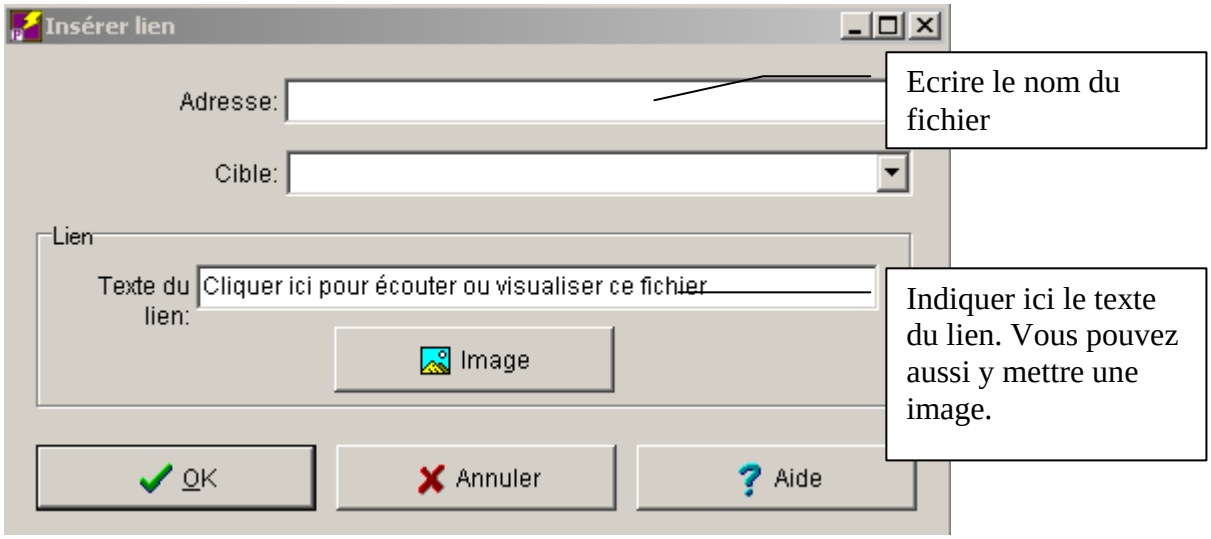
- Blank (nouvelle fenêtre)
- Self (même fenêtre)
- Parent (chargé dans la fenêtre d'origine)
- Top (le fichier vient s'afficher sur toute la surface de la fenêtre ne tenant pas compte des cadres.

Soit du texte, soit une image qui servira de support au lien

Insertion des fichiers multimédia

Insertion par lien direct :

On n'intègre pas directement le fichier multimédia dans la page mais on insère un lien normal vers une autre page web. Après avoir enregistrer l'exercice au format Hot apprentissage, il suffit de cliquer sur lien et de donner le nom du fichier que vous voulez faire écouter.



Avantage : facilité de mise en œuvre.
Désavantage : Le fait que le fichier s'ouvre fait perdre le focus à la fenêtre de l'exercice pour le donner au lecteur de fichiers audio. Cela gêne à la navigation au sein des exercices.

Insertion directe au sein de la page :

Pour éviter le problème ci-dessus, il est possible d'intégrer directement le lecteur audio au sein de la page par l'intermédiaire d'un peu de code HTML.
Avantage : la navigation est facilitée
Inconvénient : complexité de mise en œuvre

Exemple :
Code à écrire à l'endroit où l'on veut insérer le son ou la vidéo.
<embed src="chcomb.wma"width="200"height="40"hidden="true" autostart="true"></embed>

L'insertion se fait par l'intermédiaire de la balise **<embed></embed>.**
Src= "nom du fichier" présent dans le même répertoire que la page web.
Width et **heigth** définissent la largeur et la hauteur de la fenêtre de visualisation du lecteur **windows mediaplayer** ou autre. 300 et 40 permettent de l'afficher correctement.
Hidden= "false" donne l'ordre d'afficher le lecteur. Changer **"false"** par **"true"** permet de faire entendre le son sans voir le lecteur.
Autostart="true" ordonne au navigateur de lancer automatiquement la lecture du fichier au démarrage de la page. Remplacer **true** par **false** pour lancer ce fichier après une action de l'internaute.